



"TROFÉU F Renault 2000"

REGULAMENTO

1. Definições gerais

Conjunto de três provas individuais disputadas nos meses de Fevereiro, Abril e Maio de 2014, destinada a participantes com idade mínima igual ou superior a 18 anos.

O vencedor irá ter a experiência de conduzir um F Renault 2000 durante um período de 45 minutos no Autódromo Internacional do Algarve ou Autódromo do Estoril.

2. Datas

- PROVA1_23 FEVEREIRO (domingo) *sentido normal*
- PROVA2_6 ABRIL (domingo) *sentido inverso*
- PROVA3_18 MAIO (domingo) *sentido normal*

3. Horários

PROVA1

09h00	Concentração no Kartódromo
09h30	Pesagem / sorteio de Karts
09h45	Briefing
10h00 – 10h10	Treinos livres
10h15	Manga1
10h40	Manga2
11h15	Manga3

PROVA2

09h00	Concentração no Kartódromo
09h30	Pesagem / sorteio de Karts
09h45	Briefing
10h00 – 10h10	Treinos livres
10h15	Manga1
10h40	Manga2
11h15	Manga3

PROVA3

09h00	Concentração no Kartódromo
09h30	Pesagem / sorteio de Karts
09h45	Briefing
10h00 – 10h10	Treinos livres
10h15	Manga1
10h40	Manga2
11h15	Manga3
11h45	ENTREGA DE PRÉMIOS



4. Formula do Troféu

- Treino livre _ 10 minutos
- Manga1_ 12 minutos (*grelha sorteada*)
- Manga2_ 12 minutos (*inversão dos 10 primeiros*)
- Manga3_ 15 minutos (*inversão da classificação do campeonato após a manga2*)

5. Karts admitidos

O troféu “**F Renault 2000**” será aberto exclusivamente aos karts fornecidos pela organização. A atribuição dos mesmos será efetuada mediante sorteio.

Karts:

Chassis: DINO

Motor: HONDA 270 cm3

Pneus: BE PRO

6. Assistência técnica

- a) Todo e qualquer trabalho de manutenção e reparação dos karts são da exclusiva responsabilidade da organização estando expressamente proibida a realização de qualquer alteração pelos participantes.

Em caso de avaria:

- b) .Em caso de avaria reparável, o Kart será substituído temporariamente por um outro com cilindrada de 270cc.
- c) Caso a avaria não seja reparável, o Kart será imediatamente substituído por outro com a mesma cilindrada.

7. Equipamento dos pilotos

O piloto terá de utilizar em todos os momentos da corrida o seguinte equipamento:

- a) capacete corretamente apertado;
- b) uma proteção eficaz e inquebrável para os olhos (viseira obrigatoriamente fechada);

Este equipamento será constituído por materiais resistentes (na medida do possível).

Todo o piloto que não esteja conforme estas disposições será impedido de participar na corrida.

8. Peso mínimo obrigatório

- a) O peso mínimo obrigatório por piloto é **76 Kgs**. Todos os pilotos serão pesados durante as verificações administrativas.
- b) Os karts são equipados com um sistema para colocação de peso. Os pesos necessários estarão à disposição dos participantes na receção do Kartódromo mediante a entrega de um Bilhete de identidade (pesos de 2, 4 ou 6kg até um máximo de 24Kg por kart).
- c) Em caso de falta de peso, será retirada 1 volta por cada Kg. (ou fração) a menos.

Todas as penalizações serão efetuadas após terminar a prova.

9. Publicidade

Os concorrentes poderão afixar nos Karts, nos fatos de competição bem como nos seus capacetes, toda a publicidade, desde que:

- a) não seja contrária aos princípios da moral e bons costumes;
- b) não colida com os espaços destinados aos números de competição;

10. Seguro

Mundial Confiança, apólice nº 3481880

Morte ou invalidez permanente = 20.000,00 Euros

Despesas de tratamento = 3.500,00 Euros

Este seguro tem uma franquia de 100 Euros, ou seja, os primeiros 100 Euros são por conta do sinistrado.

11. Inscrições

a) O valor da taxa de inscrição para as três provas do troféu é de **120,00Euros** (IVA incluído), incluindo o prémio de seguro obrigatório. (inscrição automática nas 3 provas)

b) O valor de inscrição por prova é de **40,00Eur** e ficará sujeito às vagas existentes.

12. Bandeiras

12.1 Bandeira amarela:

a) Agitada: perigo grave, esteja pronto para parar. Proibida a ultrapassagem em qualquer circunstância (mesmo a um piloto que circule muito lentamente).

12.2 Bandeira vermelha: Paragem de corrida. Devem ser seguidas as instruções dos Comissários.

12.3 Bandeira Branca/Azul: Partida (início da prova).

12.4 Bandeira xadrez: Final da corrida.

12.5 Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal) Apresentada imóvel com o número do piloto, constitui aviso por condução anti - desportiva ou perigosa, dirigida ao piloto do kart.

12.6 Bandeira vermelha acompanhada do nº de piloto: O condutor deve dirigir-se imediatamente às boxes, e apresentar-se ao Diretor da Prova, que o poderá autorizar ou não a retomar a prova.

13. "Stop and Go" e restantes penalizações

A organização pode penalizar um participante com uma penalização de "Stop & Go". Para informar o concorrente, o Diretor da Prova utilizará uma placa (Stop/Go) que é mostrada junto com o número do concorrente. Quando um concorrente recebe esta placa, deve sair na volta seguinte e dirigir-se à zona de Stop and Go, que se encontra na saída das boxes".

Penalizações "Stop & Go":

*ultrapassagem com bandeira amarela	20 segundos
*condução antidesportiva ou perigosa	20 segundos

14. "Pace Kart"

Durante a intervenção do "Pace Kart", os karts em pista poderão entrar nas boxes. Qualquer Kart que regresse à pista, fá-lo-á a velocidade reduzida até atingir a fila de karts que seguem atrás do "Pace Kart", ocupando o último lugar desta fila.

15. Interrupção de Prova

15.1 Caso a prova seja interrompida (bandeira vermelha), a manga será repetida na sua totalidade, mantendo-se a grelha de partida inicial.

15.2 Qualquer participante que tenha desistido / desclassificado não será considerado válido para participação na manga em curso.



Campera
karting

Kartódromo do Carregado

16. Sistema de pontuação

Classificação por manga

1º Lugar	20 pt.
2º Lugar	17 pt.
3º Lugar	15 pt.
4º Lugar	13 pt.
5º Lugar	11 pt.
6º Lugar	10 pt.
7º Lugar	9 pt.
8º Lugar	8 pt.
9º Lugar	7 pt.
10º Lugar	6 pt.
11º Lugar	5 pt.
12º Lugar	4 pt.
13º Lugar	3 pt.
14º Lugar	2 pt.
15º Lugar	1 pt.
16º Lugar	1 pt.
17º Lugar	1 pt.
18º Lugar	1 pt.
19º Lugar	1 pt.
20º Lugar	1 pt.
21º Lugar	1 pt.
22º Lugar	1 pt.
23º Lugar	1 pt.
24º Lugar	1 pt.
25º Lugar	1 pt.

17. Desempate

17.1 Caso dois participantes terminem a manga² com o mesmo número de pontos na classificação do troféu, o desempate para a prova seguinte será efetuado através da melhor volta dessa mesma manga.

17.2 Caso dois participantes terminem o troféu com o mesmo número de pontos, os critérios de desempate a aplicar são os seguintes:

a) Melhor volta em todas as mangas do troféu, ou segunda melhor volta caso o empate persista.

18. Prémios - distribuição de Prémios

A entrega de prémios será efetuada após a terceira prova (a realizar no dia 18 de Maio).

19. Decisões

19.1 Qualquer caso omissos a este regulamento será decidido pelos Directores de Prova designados para o evento.

20. Aditamentos

20.1 As normas anteriormente apresentadas poderão sofrer aditamentos e alterações a qualquer momento e sempre que a organização entender necessárias ao bom funcionamento da prova.