

" III GP CAMPERA KARTING 2010 "

REGULAMENTO

1. Definição do percurso

O " **III GP Campera Karting** " disputar-se-à na pista do Campera Karting, com um perímetro de 815 metros e com a largura de 7 metros e será obrigatoriamente percorrido, no sentido dos ponteiros do relógio. Esta prova será disputada durante 90 minutos e 20 minutos de treinos cronometrados. Os concorrentes deverão observar escrupulosamente a sinalização por bandeiras que lhes forem apresentadas.

2. Karts admitidos

A prova " **III GP Campera Karting** " é aberta exclusivamente aos Karts fornecidos pela organização e serão distribuídos mediante sorteio.

Karts:

Chassis: DINO

Motor: HONDA 270 cm3

Pneus: CHENG SHIN

O número máximo de Karts admitidos à partida é de 26 Karts e o mínimo é de 15.

3. Assistência técnica

Todo e qualquer trabalho de manutenção e reparação dos karts é da exclusiva responsabilidade da organização. É expressamente proibido a realização de qualquer trabalho nos karts pelas próprias equipas. Não são autorizadas quaisquer alterações aos Karts fornecidas pela organização (apenas o volante poderá ser trocado para a montagem do Alfamo, esta montagem terá de ser efectuada pelos nossos mecânicos).

4. Peso mínimo obrigatório

O peso mínimo de cada piloto é 76 Kgs. Todos os pilotos serão pesados durante as verificações administrativas e nesta altura será escrito na pulseira de identificação o peso que o piloto, eventualmente, deve levar no seu kart. Cada vez que um piloto entra na box, será controlado se o mesmo tem peso suficiente no seu kart. Em caso de falta de peso, será tirada 1 volta por cada Kg. (ou fracção) a menos, da equipa.

Nota informativa:

Os karts são equipados com um sistema de mudança rápida de peso. Os pesos necessários estarão à disposição das equipas no Kartódromo mediante a entrega de uma caução de um cheque de 100 Euros ou de um Bilhete de identidade (pesos de 2, 4 ou 6kg).

5. Fórmula da Prova

- a) A corrida será disputada durante 90 minutos em caso de chuva a duração da prova nunca poderá ultrapassar as 1 h45min , havendo uma única sessão de treinos cronometrados com a duração de 20 minutos.
- b) A participação nos treinos cronometrados é obrigatória.
- c) Os lugares da grelha de partida serão obtidos pela classificação dos treinos cronometrados. Sendo que o melhor tempo obtido partirá na "pôle position" e os restantes ordenados sequencialmente. As situações de «ex-aequo» serão resolvidas através da 2ª melhor volta de cada concorrente e assim sucessivamente até estar resolvido o empate.
- d) Por razões de segurança, cada condutor não poderá conduzir, consecutivamente, mais de 30 minutos em cada turno de condução. As infracções a tal disposição implicarão uma penalização em voltas, sendo retirada uma volta por cada minuto (ou fracção) de condução em excesso. Para o controlo desses tempos limites de condução, existirá um posto de controlo na entrada das boxes, onde cada condutor terá obrigatoriamente de parar, antes de se dirigir para a sua box.

6. Horário da Prova

Domingo 05 de Setembro de 2010

09h00 - 10h00	Verificações Documentais
10h00 -	Briefing + sorteio dos karts
10h30 - 10h50	Treinos cronometrados
11h00	Início da Prova
12h30	Chegada prova
12h45	Entrega de prémios

7. Inscrições

- O valor da taxa de inscrição, incluindo o prémio de seguro obrigatório e aluguer do Kart é 95,00 Euros (IVA incluído).
- As inscrições serão recebidas a partir da publicação do presente Regulamento, nas instalações do Campera Karting | E.N. 3 - Km. 0,149 | 2580-491 Carregado | T. 263 85 44 73 | Fax. 263 85 44 74

8. Seguro

Fidelidade Mundial, apólice nº 3 487 954/0

Morte ou invalidez permanente = 20.000,00 Euros

Despesas de tratamento = 3.500,00 Euros

Este seguro tem uma franquia de 100 Euros, ou seja, os primeiros 100 Euros são por conta do sinistrado.

9. Prémios - distribuição de Prémios

- Oferta da inscrição no "3º GP Outono 250 voltinhas" a realizar no Kartódromo de Évora à equipa vencedora.
- Taças do 1º até ao 26º lugar.
- A entrega de prémios, far-se-á no dia 05 de Setembro às 12h45 horas.

10. Publicidade

Os concorrentes poderão afixar nos Karts, nos fatos de competição bem como nos seus capacetes, toda a publicidade, desde que:

- não seja contrária aos princípios da boa moral e costumes;
- não colida com os espaços destinados aos números de competição;

11. Equipas

Cada equipa é composta por um mínimo de 2 (dois) e um máximo de 3 (três) pilotos. A idade mínima de cada piloto é de 16 anos. Nas verificações documentais, cada membro da equipa receberá uma pulseira que dá direito a entrar na zona das boxes. Sem as respectivas pulseiras, ninguém é autorizado a entrar na zona das boxes. As pulseiras são exclusivamente entregues aos próprios, sendo obrigatória a sua colocação no pulso esquerdo. As pulseiras são entregues mediante a apresentação de:

- um documento comprovativo de idade, B.I. ou carta da condução

12. "Pace Kart"

Durante a intervenção do "Pace Kart", os karts em pista poderão entrar nas boxes. Qualquer Kart que regresse à pista, fá-lo-á a velocidade reduzida até atingir a fila de karts que seguem atrás do "Pace Kart", ocupando o último lugar desta fila.

13. Reabastecimento

Toda a gasolina, seja para treinos ou corrida é fornecida pela organização. Os Karts são abastecidos após os treinos cronometrados e têm autonomia para realizar toda a prova.

14. Cronometragem

A cronometragem das voltas é assegurada oficialmente pela organização da prova através de um sistema electrónico. Não serão aceites quaisquer reclamações, sendo as equipas

responsáveis pelo "transponder" colocado no seu kart. Em caso de perda deste, todas as voltas em falta não serão, em caso algum, consideradas para a classificação.

15. "Stop and Go"

A organização pode penalizar uma equipa com uma penalização de "Stop & Go". Para informar o concorrente, o Director da Prova utilizará uma placa (Stop/Go) que é mostrada junto com o número do concorrente. Quando um concorrente recebe esta placa, deve sair na volta seguinte e dirigir-se à zona de Stop and Go, que se encontra na saída das boxes. Não é permitida troca de pilotos, qualquer reparação ou manutenção, quando um concorrente entre por motivo de "Stop & Go".

Penalizações "Stop & Go":

- | | |
|---------------------------------------|-------------|
| *ultrapassagem com bandeira amarela | 20 segundos |
| *condução anti-desportiva ou perigosa | 20 segundos |

16. Equipamento dos pilotos

O piloto terá de utilizar em todos os momentos da corrida o seguinte equipamento:

- capacete correctamente apertado;
 - uma protecção eficaz e inquebrável para os olhos (obrigatoriamente fechada);
- Este equipamento será constituído por materiais resistentes na medida do possível. Todo o piloto que não esteja conforme estas disposições será impedido de participar na corrida.

17. Bandeiras

17.1 Bandeira amarela:

- Fixa: perigo, reduzir a velocidade, é proibido ultrapassar.
- Agitada: perigo grave, esteja pronto a parar, proibida a ultrapassagem em qualquer circunstância (mesmo a um piloto que circule muito lentamente).

17.2 Bandeira verde: Fim de perigo, pista livre.

17.3 Bandeira vermelha: Paragem de corrida. Devem ser seguidas as instruções dos Comissários.

17.4 Bandeira Branca/Azul: Partida (início da prova).

17.5 Bandeira xadrez: Final da corrida ou treino.

17.6 Bandeira preta com círculo laranja: É apresentada em conjunto com o número do piloto e informa o piloto que tem esse número que o seu kart tem problemas mecânicos, susceptíveis de constituir perigo para ele próprio ou para os outros pilotos. É obrigado a entrar na sua boxe e reparar esses problemas.

17.7 Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal) Apresentada imóvel com o número do piloto, constitui aviso por condução anti - desportiva ou perigosa, dirigida ao piloto do kart.

17.8 Bandeira preta acompanhado do nº de piloto: O condutor deve dirigir-se imediatamente às boxes, e apresentar-se ao Director da Prova, que o poderá autorizar ou não a retomar a prova.